

REGULAMIN TURNIEJU

BIZNESECUP 2014

O PUCHAR BURMISTRZA MIASTA I GMINY NIEPOŁOMICIE

I. O turnieju BiznesCup 2014

BiznesCup Niepołomice to pierwszy tego rodzaju turniej piłkarski nie tylko Gminy Niepołomice ale również w Małopolsce. Pomysł zorganizowania turnieju powstał z inicjatywy Stowarzyszenia Szkoła Futbolu Staniątki oraz Urzędu Miasta i Gminy Niepołomice. Głównym założeniem turnieju jest uzyskanie dodatkowych środków finansowych, które będą przeznaczone na rozwój sportu w tym piłki nożnej wśród najmłodszych dzieci na terenie Miasta i Gminy Niepołomice. Turniej będzie okazją do aktywnego spędzenia czasu oraz doskonałą zabawą. Zadaniem turnieju jest również podniesienie poziomu aktywizacji firm w rozwój sportu w naszej gminie oraz budowanie pozytywnego wizerunku firm poprzez marketing sportowy. W ramach turnieju będzie zorganizowany m.in. bankiet dla uczestników turnieju, który będzie doskonałą okazją do zawarcia nowych znajomości oraz przedstawienia projektów sportowych z myślą o najmłodszych dzieciach jakie Stowarzyszenie Szkoła Futbolu Staniątki ma zamiar realizować w najbliższym czasie, m.in. projekty „Pomiar sprawności motorycznej oraz organizacja dodatkowych zajęć i turniejów sportowych w przedszkolach i szkołach podstawowych na terenie Miasta i Gminy Niepołomice”.

II. Organizatorzy

Organizatorem turnieju BiznesCup 2014 jest Stowarzyszenie Szkoła Futbolu Staniątki oraz Urząd Miasta i Gminy Niepołomice. Turniej jest rekomendowany oraz organizowany pod honorowym patronatem Burmistrza Miasta i Gminy Niepołomice Romana Ptaka.

Urząd Miasta i Gminy Niepołomice co roku przeznacza środki finansowe na rozwój sportu na terenie gminy, wspiera wiele inicjatyw i działań w zakresie sportu. Burmistrz Roman Ptak, swoją osobą rekomenduje i popiera wszystkie wydarzenia sportowe, które są ukierunkowane m.in. na rozwój sportu wśród dzieci. Czynnie bierze udział w wydarzeniach sportowych organizowanych na terenie Miasta i Gminy Niepołomice a dzięki swojej dużej pasji do sportu podejmuje nowe inicjatywy które mają służyć rozwojowi aktywności ruchowej już od najmłodszych lat.

Stowarzyszenie Szkoła Futbolu Staniątki to pierwsza na terenie Powiatu Wielickiego szkołka piłkarska dla dzieci od 4 roku życia. Swoją działalność rozpoczęła w 2009 roku. Dzięki swoim działaniom oraz pasji do piłki nożnej, na dzień dzisiejszy w swojej strukturze organizacji szkolenia, posiada 10 grup treningowych, w których doskonalili swoje umiejętności piłkarskie

blisko 160 dzieci. Głównym celem statutowym jest rozwój sportu wśród dzieci od najmłodszych lat oraz umożliwienie jak największej ilości dzieci spełnienia swoich sportowych marzeń i ambicji.

Tytuł organizatora turnieju będzie również przysługiwał firmie która wykupi pakiet sponsora strategicznego turnieju.

III. CEL

1. Wyłonienie najlepszej drużyny reprezentowanej przez daną Firmę w gminie Niepołomice,
2. Przeznaczenie dochodu z turnieju na rozwój sportu w tym piłki nożnej wśród najmłodszych dzieci na terenie Gminy Niepołomice poprzez realizację projektów sportowych dla dzieci.
3. Pokazanie, że firmy z terenu Miasta i Gminy Niepołomice aktywnie włączają się w rozwój sportu wśród najmłodszych dzieci,
4. Budowanie pozytywnego wizerunku firm poprzez marketing sportowy i poprzez sport,
5. Popularyzacja działalności Stowarzyszenia Szkoła Futbolu Staniątki,
6. Popularyzacja Urzędu Miasta i Gminy Niepołomice jako administracji publicznej aktywnie włączającej się w inicjatywy sportowe i społeczne,
7. Propagowanie aktywnego spędzania wolnego czasu i wypoczynku,
8. Organizacja podobnych inicjatyw sportowych cyklicznie,

IV. MIEJSCE ROZEGRANIA TURNIEJU

Obiekty sportowe typu Orlik na terenie Gminy Niepołomice w Podłężu, Woli Batorskiej i Niepołomicach oraz dodatkowo sztuczne boisko przy Stadionie Sportowym MKS Puszcza Niepołomice.

V. TERMIN ORGANIZACJI TURNIEJU

do 15 kwietnia 2014 roku – zgłoszenia do turnieju

do 30 kwietnia 2014 roku – podpisanie umowy

do 11 maja 2014 roku – dokonanie płatności za udział w turnieju

12 maja 2014 roku – spotkanie organizacyjno-techniczne z przedstawicielami firm w Sali konferencyjnej na Zamku w Niepołomicach.

W PRZYPADKU UDZIAŁU OD 8 DO 16 DRUŻYN

7 czerwca 2014 roku – faza grupowa turnieju, rozgrywana w systemie każdy z każdym,

7 czerwca 2014 roku – bankiet sportowy dla zawodników oraz przedstawicieli firm uczestniczących w turnieju w Sali Rycerskiej i Skarbcu na Zamku Królewskim w Niepołomicach,

8 czerwca – Faza pucharowa turnieju. Uroczyste zakończenie turnieju i rozdanie nagród w Sali konferencyjnej na Zamku w Niepołomicach.

Każda drużyna rozegra minimum 5 spotkań.

W PRZYPADKU UDZIAŁU POWYŻEJ 17 DRUŻYN

7-8 czerwca 2014 roku – faza grupowa turnieju, rozgrywana w systemie każdy z każdym,

14 czerwca 2014 roku - Faza pucharowa turnieju. Uroczyste zakończenie turnieju połączone z bankietem sportowym dla zawodników oraz przedstawicieli firm uczestniczących w turnieju w Sali Rycerskiej i Skarbcu na Zamku Królewskim w Niepołomicach.

Każda drużyna rozegra minimum 6 spotkań.

DOKŁADNY HARMONOGRAM ORGANIZACJI TURNIEJU ZOSTANIE SZCZEGÓŁOWO OMÓWIONY NA SPOTKANIU ORGANIZACYJNO-TECHNICZNYM W DNIU 12 MAJA I JEST UZALEŻNIONY OD ILOŚCI ZGŁOSZONYCH DO TURNIEJU DRUŻYN.

VI. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Uzupelnienie formularza zgłoszeniowego online oraz wyznaczenie terminu spotkania, w którym nasz przedstawiciel dostarczy umowę do podpisu na podstawie której będzie wystawiona faktura za udział w turnieju.
2. Dokonanie przelewu na podstawie wystawionej faktury w terminie do 7 dni.
3. Dostarczenie na spotkanie organizacyjno-techniczne wypełnionej i podpisanej listy zgłoszeniowej podstawowej i rezerwowej zawodników którzy będą reprezentować daną firmę a także listę osób zgłoszonych na bankiet sportowy.
4. Lista zgłoszeniowa podstawowa może zawierać maksymalnie 12 osób natomiast lista rezerwowa maksymalnie 4 osoby, przy czym wprowadzenie zawodnika z listy rezerwowej wiąże się z wykluczeniem zawodnika z listy podstawowej do końca turnieju.
5. Każdy zawodnik biorący udział w turnieju obowiązkowo musi posiadać aktualną kartę zdrowia lub badania okresowe.

6. Uczestnikami mogą być zespoły składające się z pracowników aktualnie zatrudnionych w danej firmie zgłaszającej się do turnieju oraz dodatkowo z maksymalnie dwóch zawodników którzy nie są pracownikami zainteresowanej firmy.
7. Każdy zawodnik może reprezentować tylko jedną firmę podczas turnieju.

VII. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA TURNIEJU

Turniej będzie rozegrany dwoma systemami. Faza grupowa (losowanie grup w dniu 12 maja), gdzie mecze będą rozgrywane w systemie każdy z każdym oraz faza pucharowa.

Dokładny system rozgrywek będzie uzależniony od ilości zgłoszonych firm i przedstawiony na spotkaniu organizacyjno-technicznym w dniu 12 maja 2014 roku.

VIII. PUNKTACJA

1. Kolejność miejsc w turnieju ustala się w oparciu o:
 - większą liczbę zdobytych punktów /wygrana-3pkt, remis-1pkt, przegrana-0pkt/
2. w przypadku równej ilości punktów:
 - wynik bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi zespołami /mała tabelka/
 - różnica bramek
 - większa ilość zdobytych bramek
3. Dokładna punktacja oraz zasady awansu do fazy pucharowej jest uzależniona od ilości zgłoszonych firm i zostanie podana na spotkaniu organizacyjno-technicznym w dniu 9 maja 2014 roku.

IX. SĘDZIOWIE

1. Mecze prowadzone będą przez sędziów posiadających licencje.
2. Sędziemu przysługuje prawo:
 - zatrzymania czasu gry w sytuacjach specjalnych, np. kontuzja zawodnika,
 - decydowania o wydłużeniu czasu gry z uwagi na zaistniałe przerwy w meczu.

X. PRZEPISY TURNIEJU

1. Rozgrywki odbywają się na obiektach sportowych typu Orlik ze sztuczną nawierzchnią o wymiarach 30m. x 62m i bramki 5m x2m.
2. Czas gry: 2x20 min. z maksymalnie 5 min przerwy
3. Ilość zawodników 5+1 (5 zawodników w polu i bramkarz)

3. Zespół liczy maksymalnie 16 zawodników, 6 podstawowych, 6 rezerwowych oraz 4 zawodników na liście rezerwowej: na boisku znajduje się 6-ciu zawodników (5 w polu + bramkarz).
4. Drużyna może rozpocząć mecz w minimalnej ilości 5 zawodników (4 w polu + bramkarz).
5. Jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska w którymkolwiek zespole zostanie mniej niż 4 zawodników mecz należy zakończyć, a drużynie przeciwnej zostanie przyznany walkower 3:0 i 3 punkty do tabeli. W przypadku, gdy wynik z boiska jest dla drużyny wygrywającej korzystniejszy niż walkower, to zostaje on utrzymany.
6. Ilość zmian w locie zawodników z pola podczas trwania rozgrywek jest nieograniczona i nie wymaga przerwy w grze. Najpierw musi zejść zawodnik schodzący, a jego miejsce może wejść zawodnik wchodzący. Zmiany następują w wyznaczonej przez sędziego lub organizatora strefie zmian.
7. Jeżeli zmiana została przeprowadzona nieprawidłowo sędzia może napomnieć zawodnika wchodzącego karą jednogminutową, w przypadku powtarzalności sędzia może zastosować karę dwugminutową.
8. Jeżeli podczas przeprowadzania zmiany, zawodnik rezerwowy wejdzie na pole gry zanim zawodnik schodzący je opuści:

- gra winna być przerwana,
- zawodnik schodzący jest ponaglany do opuszczenia boiska,
- zawodnik rezerwowy zostaje napomniany,
- grę wznowia się rzutem wolnym pośrednim przyznany drużynie przeciwnej z miejsca gdzie była piłka w chwili przerwania gry. Jeżeli miało to miejsce w polu karnym rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższego miejsca położenia piłki w chwili przerwania gry.

9. Jeżeli zawodnik wchodzący na boisko z premedytacją przerywa akcję drużyny przeciwnej (przed zejściem zawodnika schodzącego) skutkuje to rzutem wolnym bezpośrednim i czerwoną kartką lub karą minutową (min. 2 minuty) dla zawodnika, a jeżeli sytuacja ma miejsce w polu karnym obowiązuje rzut karny dla poszkodowanej drużyny.

10. Jeżeli podczas przeprowadzania zmiany zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko lub zawodnik schodzący opuści je poza własną strefą zmian:

- gra winna być przerwana,
- winny zawodnik zostanie napomniany,
- gra zostanie wznowiona rzutem wolnym pośrednim przyznany drużynie przeciwnej z miejsca, w którym znajdowała się piłka w chwili przerwania gry. Jeżeli miało to miejsce w polu karnym rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższego miejsca położenia piłki w chwili przerwania gry

11. Rzut wolny bezpośredni jest przyznawany w przypadku, gdy zawodnik:

- a) Kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika.
- b) Podstawia nogę przeciwnikowi.
- c) Skacze na przeciwnika.
- d) Przytrzymuje przeciwnika.
- f) Rozmyślnie dotyka piłkę ręką.
- g) Za pomocą wślizgu atakuje piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika.
- h) Bramkarz dotyka piłki ręką poza własnym polem karnym.

12. Rzut wolny pośredni jest przyznawany w przypadku, gdy zawodnik:

- a) Bramkarz dotyka lub zagrywa piłkę ręką po zagranie przez współpartnera.
 - b) Bramkarz dotyka lub prowadzi piłkę rękami albo nogą we własnym polu karnym dłużej niż 5 sekund.
 - c) Zawodnik gra w sposób niebezpieczny.
 - d) Używa obraźliwych lub ordynarnych słów.
 - e) Wybija nogą lub głową piłkę trzymaną przez bramkarza.
 - f) Przeszkadza bramkarzowi we wprowadzeniu piłki do gry, lub popełni inny czyn, który sędzia zakwalifikuje, jako rzut wolny pośredni.
 - g) Gestem lub słownie okazuje niezadowolenie z decyzji sędziego.
13. Wykonujący rzut wolny pośredni i bezpośredni ma 5 sekund na wprowadzenie piłki do gry, po upływie 5 sekund rozegranie rzutu wolnego przechodzi na rzecz drużyny przeciwnej.
14. Rzut z autu jest rzutem wolnym pośrednim, wykonywany jest nogą, piłka stojąca, ustawiona na linii bocznej boiska, styczna do niej lub przed tą linią w miejscu wcześniejszego przekroczenia. Mur w odległości 3 metrów od piłki. Grę z autu zawodnik musi wznowić nie później niż po upływie 5 sekund, gdy piłka znajduje się ustawiona do wznowienia gry. W przypadku złamania regulaminu rozegranie autu przechodzi na rzecz drużyny przeciwnej.
15. W przypadku rzutu wolnego pośredniego (niebędącego rzutem z autu) lub bezpośredniego mur ustawiany jest w odległości 5 metrów od piłki, z rzutu wolnego pośredniego nie można bezpośrednio zdobyć bramki.
16. Żaden rzut wolny nie może być wykonywany bliżej niż 6 metrów od bramki.
17. Rzut od bramki wykonuje tylko bramkarz (wyłącznie rękami w sytuacji, gdy piłka opuściła pole gry, w innych wypadkach może zagrać nogą). Bramkarz ma 5 sekundy na wznowienie gry, z rzutu od bramki nie można zdobyć bezpośrednio gola. Po upływie 5 sekund lub w przypadku nieprawidłowego wprowadzenia przez bramkarza piłki do gry sędzia dyktuje rzut wolny pośredni na rzecz drużyny przeciwnej, który zostanie wykonany z linii pola karnego, najbliższego miejsca przewinienia.
18. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.
19. Rzut z rogu, wykonywany jest nogą, wykonujący ma 5 sekund na wprowadzenie piłki do gry, mur w odległości 5 metrów od piłki. Po przekroczeniu tego czasu przez wykonawcę, drużyna przeciwna wykonuje rzut wolny pośredni
20. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
21. Dodatkowo obowiązują przepisy gry w piłkę nożną zgodnie z regulaminem Polskiego Związku Piłki Nożnej.

XI. KARY I WYKLUCZENIA:

1. W trakcie rozgrywek obowiązują kary czasowe: jednonominutowe (źle przeprowadzona zmiana), dwu minutowe (żółta kartka) i pięciominutowe (czerwona kartka):
2. Konsekwencją drugiej żółtej kartki jest kartka czerwona (2 min i wykluczenie z gry).
3. Zawodnik wykluczony z gry przez nałożenie kary czasowej może powrócić na boisko tylko i wyłącznie po minięciu danej kary czasowej.
4. Kara czasowa jest kontynuowana w drugiej połowie meczu, gdy w pierwszej zabraknie czasu na jej całkowite wykonanie.
5. Zawodnicy będący na ławce rezerwowych również mogą być ukarani karami meczowymi – żółtą i czerwoną kartką z konsekwencjami czasowymi.

6. Drużyna, której zawodnik rezerwowy zawinił zobligowana jest przez sędziego do usunięcia jednego z zawodników z pola ze swojej drużyny do czasu upływu nałożonej kary – drużyna gra w osłabieniu do czasu upływu kary.

7. Zawodnik wykluczony z gry w skutek czerwonej kartki nie może już powrócić do gry ani zajmować miejsca na ławce rezerwowych w tym spotkaniu (musi opuścić do 3 minut sektor, w którym rozgrywane jest spotkanie, w przeciwnym razie jego drużyna może zostać ukarana walkowerem). Po minięciu kary czasowej może wejść na boisko inny zawodnik z tej drużyny.

8. Strzelenie lub utrata gola przez drużynę grającą w osłabieniu nie skutkuje powrotem ukaranego zawodnika na boisko, co oznacza, że nie ma możliwości wcześniejszego powrotu na boisko, jak tylko pod odbyciu pełnej kary czasowej.

9. Drużyna może rozpocząć lub kontynuować mecz, gdy na murawie znajduje się minimum czterech zawodników z jednej drużyny.

10. Wykluczenia czerwoną kartką następuje, gdy zawodnik:

a) Gra brutalnie

b) Pluje na przeciwnika lub inne osoby

c) Zachowuje się wybitnie niesportowo

d) Używa ordynarnego, obelżywego języka

e) Czynne znieważa lub narusza nietykalność sędziego, innego zawodnika, kibica lub organizatora

f) Pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na jej zdobycie, rozmyślnie zagrywając piłkę ręką (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym)

g) Pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika popełniając przewinienie karne rzutem wolnym lub rzutem karnym

h) Po raz wtóry zachowuje się niezgodnie z regulaminem, będąc poprzednio napomniany żółtą kartką.

11. Zawodnik, który otrzymał czerwoną kartę, automatycznie zostaje odsunięty od kolejnego spotkania (bez powiadamiania przez organizatora). Organizator ma prawo do zwiększenia kary, łącznie z odsunięciem z rozgrywek, a o nałożeniu większej kary organizator powiadomi kapitana drużyny pisemnie. Karę, o której mowa w tym punkcie, stosuje się również w przypadku czerwonej kartki będącej konsekwencją otrzymania dwóch kartek żółtych.

12. Zawodnik zostaje odsunięty od kolejnego spotkania po otrzymaniu dwóch żółtych kartek. Każde kolejne dwie żółte kartki również skutkują zawieszeniem zawodnika na jeden mecz. Za kontrolę stanu żółtych kartek w danym zespole odpowiadają kapitanowie tychże zespołów.

13. Jeśli drużyna pauzuje w kolejce ligowej kara zawieszenia zawodnika lub innej osoby przesuwa się na następną kolejkę ligową, w której drużyna występuje.

14. W przypadku czynnego znieważenia lub naruszenia nietykalności sędziego i/ lub organizatora (uderzenie, ubliżanie itp.) sędzia natychmiast zakończy zawody. Wynik meczu zostanie zweryfikowany, jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.

15. Kara dyskwalifikacji do końca sezonu lub też dożywotnia może zostać przyznana za przewinienie polegające na:

a) Naruszeniu nietykalności cielesnej lub fizycznej, znieważeniu osób (sędziego, współpartnera, przeciwnika, kibica, osoby postronnej) na boisku lub poza nim.

b) Wysoce niesportowym, grubiańskim i ordynarnym zachowaniu przed, w czasie i po zawodach w stosunku do osób (sędziego, współpartnera, przeciwnika, kibica, organizatorów)

16. W przypadku przekupstwa lub próby przekupstwa sędziego, drużynę, której udowodni się w/w działanie w terminie natychmiastowym wyklucza się z rozgrywek. Ostateczna decyzja należy do organizatora.
17. Za zachowanie kibiców poszczególnych drużyn odpowiada i ponosi konsekwencje (łącznie z przyznaniem walkowera) kapitan, opiekun lub cała drużyna występująca w rozgrywkach.
18. Osoby postronne zakłócające rozgrywki mogą zostać wyproszone z obiektu.
19. W przypadku sporów, których nie da się wyjaśnić niniejszym regulaminem, obowiązują przepisy PZPN.
20. Organizator, jako obserwator rozgrywek ma prawo do nałożenia na zawodników, drużyny kar dodatkowych, niebędących następstwem decyzji sędziego prowadzącego zawody. Ma jednak obowiązek poinformować o tym fakcie kapitana drużyny do 3 dni roboczych po zakończeniu danego spotkania.
21. Wszelkie pozostałe kwestie nieujęte w niniejszym regulaminie regulują również przepisy PZPN.
22. W przypadku sporów, których nie da się rozstrzygnąć niniejszym regulaminem, a także przepisami PZPN decyzję podejmuje Organizator Rozgrywek.
23. Organizator za nieprzestrzeganie regulaminu lub przepisów gry ma prawo nałożyć dodatkową karę na drużynę lub zawodnika łącznie z przyznaniem walkoweru lub dyskwalifikacją z rozgrywek. Kara dodatkowa nie musi być następstwem decyzji sędziego prowadzącego zawody.

XII. NAGRODY

1. Każdy zespół otrzymuje puchar, nagrodę rzeczową, certyfikat udziału w turnieju oraz działania na rzecz rozwoju sportu dzieci i młodzieży w gminie Niepołomice.
2. Pierwsze trzy zespoły otrzymują medale oraz nagrodę specjalną,
3. Nagrody indywidualne za tytuł Najlepszego zawodnika i Bramkarza turnieju oraz Króla strzelców.
4. Nagroda indywidualna i zespołowa za zachowanie Fair-play.

XIII. PATRONI

XIV. OFERTA

1. Oferta podstawowa
Wpisowe do turniej od drużyny/firmy wynosi 1.600 złotych.
Wpisowe obejmuje profesjonalną obsługę podczas turnieju, ubezpieczenie NNW, umieszczenie logo firmy na stronie internetowej oraz w przypadku zamieszczenia

informacji o turnieju w mediach. Logo firmy ukaże się również na banerach reklamowych. Dodatkowo każda firma otrzymuje certyfikat udziału w turnieju oraz tytuł firmy aktywnie wspierającej rozwój sportu wśród dzieci w gminie Niepołomice. Sposób płatności: do 7 dni na podstawie wystawionej faktury.

2. Oferta dodatkowa

Komplet strojów meczowych – 1.200 złotych.

Komplet strojów meczowych firmy adidas w wybranym kolorze obejmuje 11 koszulek, spodenek i par getr do gry w polu oraz jeden strój bramkarski. Na każdej koszulce jest nadrukowany numer oraz logo zainteresowanej firmy w wyznaczonym miejscu i rozmiarze, uzgodnionym wcześniej z organizatorem turnieju. Zamówienia na zakup strojów meczowych przyjmowane są do dnia 30 kwietnia 2014 r.

Sposób płatności: do 7 dni na podstawie wystawionej faktury.

3. Udział w bankiecie sportowym – 75zł./osoba

Cena obejmuje gorący posiłek, zimną tacę, przystawki, napoje oraz piwo bez ograniczeń.

W bankiecie mogą uczestniczyć osoby biorące udział w turnieju oraz przedstawiciele zainteresowanej firmy.

Liczbę osób biorących udział w bankiecie należy zgłosić do dnia 30 kwietnia 2014 r.

Sposób płatności: do 7 dni na podstawie wystawionej faktury.

4. Oferta ekstra

Tytuł sponsora turnieju – 1.500 złotych

Tytuł sponsora turnieju, może być wykupiony maksymalnie przez 8 firm. Gwarantuje umieszczenie logo firmy na wszystkich banerach reklamowych, które będą ustawione na wszystkich obiektach sportowych na których będą rozgrywane mecze w trakcie turnieju. Umieszczenie logo firmy na wszystkich materiałach marketingowych, wymienienie nazwy firmy w przypadku publikacji informacji o turnieju w artykułach prasowych oraz innych mediach. Logo Firmy będzie również na dyplomach i certyfikatach, które będą rozdawane na uroczystym zakończeniu turnieju.

Tytuł sponsora strategicznego turnieju – 3.000 złotych

Tytuł strategicznego sponsora turnieju mogą wykupić maksymalnie cztery firmy. Pakiet ten oprócz wszystkich wymienionych punktów które przysługują firmie dla pakietu sponsora turnieju przysuguje dodatkowo możliwość nazwania jednego z czterech obiektów sportowych na których będą rozgrywane mecze nazwą firmy „FIRMA ARENA BIZNES CUP NIEPOŁOMICE” oraz będą rozmieszczone dodatkowe

banery reklamowe na danym obiekcie. Sponsor będzie wymieniony jako organizator turnieju co wiąże się z umieszczeniem logo firmy na stronie www.biznescup.pl przez 12 miesięcy, prezentacją multimedialną danej firmy na spotkaniu technicznym w dniu 12 maja oraz na uroczystym zakończeniu turnieju. Dodatkowo wybrany przedstawiciel firmy, będzie miał możliwość wręczania nagród na uroczystym zakończeniu turnieju.

Pakiety sponsorskie można wykupić do 15 kwietnia 2014 r.

Sposób płatności: do 7 dni na podstawie wystawionej faktury.

5. Oferta Coca Cola

Tytuł sponsora strategicznego turnieju BiznesCup 2014 oraz darmowy udział w turnieju.

- Gwarantuje umieszczenie logo firmy na wszystkich banerach reklamowych, które będą ustawione na wszystkich obiektach sportowych na których będą rozgrywane mecze w trakcie turnieju.

- Umieszczenie logo firmy na wszystkich materiałach marketingowych, wymienienie nazwy firmy w przypadku publikacji informacji o turnieju w artykułach prasowych oraz innych mediach.

- Logo Firmy będzie również na dyplomach i certyfikatach, które będą rozdawane na uroczystym zakończeniu turnieju.

- Nazwanie jednego z czterech obiektów sportowych na których będą rozgrywane mecze nazwą firmy „COCA COLA ARENA BIZNESECUP NIEPOŁOMICE” oraz będą rozmieszczone dodatkowe banery reklamowe na danym obiekcie.

- Sponsor będzie wymieniony jako organizator turnieju co wiąże się z umieszczeniem logo firmy na stronie www.biznescup.pl przez 12 miesięcy, prezentacją multimedialną firmy na spotkaniu technicznym w dniu 9 maja oraz na uroczystym zakończeniu w dniu 1 czerwca 2014 roku.

- Dodatkowo wybrany przedstawiciel firmy, będzie miał możliwość wręczania nagród na uroczystym zakończeniu turnieju.

Tytuł sponsora Szkoły Futbolu Staniątki

- Nazwa drużyny występującej w rozgrywkach ligowych oraz turniejach nazwą Państwa Firmy,

- Zamieszczenie logo firmy na koszulkach meczowych jednej drużyny, koszulkach treningowych i stronie internetowej.

- Zamieszczenie logo firmy na wszystkich materiałach marketingowych (organizujemy treningi pokazowe we wszystkich przedszkolach i szkołach podstawowych na terenie powiatu wielickiego, dzięki czemu w każdej placówce oświatowej są umieszczane nasze plakaty i ogłoszenia). Organizujemy wiele innych wydarzeń sportowych takich jak Turniej Biznesup, Memoriał Tadeusza Szybińskiego, Zakończenie sezonu i roku szkoleniowego oraz projekty sportowe m.in. Pomiar sprawności motorycznej w Gminie Niepołomice, Trenuje piłkę nożną razem z nami itp.

- Reklamowanie firmy przy okazji publikacji medialnych,

- Państwa Firma jest rozpoznawalna na całym Świecie. My gwarantujemy, że Firma Coca Cola zostanie również postrzegana jako Firma która wspiera sport dla najmłodszych dzieci początkowo w Gminie Niepołomice, w Powiecie Wielickim a następnie w województwie Małopolskim.

Nasze oczekiwania

Zapewnienie napojów chłodzących na wszystkich organizowanych przez Stowarzyszenie Szkoła Futbolu Staniątki wydarzeniach sportowych, turniejach, meczach towarzyskich i ligowych, obozach sportowych i treningach.

Obsługa turnieju BiznesCup 2014 pod względem napojów chłodzących:

-2000 sztuk wody mineralnej niegazowanej w opakowaniach 0,5 l jednorazowo.

Obsługa wydarzeń sportowych organizowanych przez SFS

-500 sztuk wody mineralnej niegazowanej w opakowaniach 0,5 l, 500 sztuk soków Cappy w opakowaniach 0,2 l. trzy razy w roku (czerwiec, sierpień, grudzień)

Obsługa meczy ligowych i towarzyskich oraz treningów dla zawodników SFS:

- 300 sztuk wody mineralnej niegazowanej w opakowaniach 0,5 l, 100 sztuk soków Cappy w opakowaniach 0,2 l miesięcznie.

XV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. We wszystkich sprawach nie ujętych w niniejszym Regulaminie prawo decydowania przysługuje organizatorowi.
2. Wszystkie szczegółowe informacje oraz dokumenty dotyczące turnieju będą przekazane na spotkaniu organizacyjno-technicznym w dniu 12 maja 2014 roku w Sali konferencyjnej w Centrum Dźwięku i Słowa w Niepołomicach.